

Elgg beim



**Einladung zum
Qualifikationsturnier**

Donnerstag, 12. April 2018

Liebe Jasserinnen und Jasser von Elgg

Elgg hat die grosse Chance, sich als Austragungsort für den Donnschtig-Jass des Schweizer Fernsehens im Sommer 2018 zu qualifizieren. Alle ‚geübten‘ Jasserinnen und Jasser sind daher herzlich eingeladen, sich für das Differenzler-Qualifikationsturnier anzumelden. Dieses findet statt am

Donnerstag, 12. April 2018, 19.30 Uhr, Werkgebäude Elgg

Die Fernseh-Sendung mit Elgger Beteiligung findet im Sommer am Donnerstag, 19. Juli 2018 in Zermatt oder Saas Fee (VS) statt.

Das OK freut sich auf eine grosse Beteiligung und wünscht allen „Guet Jass“.

Das **Anmeldeformular** für das Qualifikationsturnier ist unter www.elgg.ch abrufbar oder in Papierform am Schalter der Gemeindeverwaltung oder in den Elgger Restaurants erhältlich.

Anmeldeschluss: 3. April 2018

Kontakt: OK Donnschtig-Jass, Sonja Lutz, lutz.sonja@bluewin.ch
Mobil 079 362 41 70

Programm Qualifikationsturnier

Donnerstag, 12. April 2018, Werkgebäude Elgg

Teilnahmeberechtigt Alle Einwohnerinnen und Einwohner von Elgg ab 10 Jahren

Kategorien Jugendliche (10 bis 18 Jahre)
Erwachsene (ab 19 Jahre)

Jassart Differenzler mit verdeckter Ansage

Spiel-Modus 4 Passen à 4 Spiele
Gespielt wird mit Deutschschweizer Karten

Kosten Keine

Zeitplan
19.00 Uhr Eintreffen Jasserinnen und Jasser
19.30 Uhr Spielbeginn
22.30 Uhr Ende / Rangverkündigung / Apéro

Qualifiziert für Livesendung
1. Rang Jasser/in am Telefon
2. Rang Jasser/in am Tisch
3. Rang Ersatzjasser/in vor Ort
+ beste/r Jugendliche/r Jasser/in am Tisch
+ beste Dame Jasserin am Tisch

Alle 5 Qualifizierten sind am 19. Juli 2018 ab 15.00 Uhr in Zermatt oder Saas Fee (VS) vor Ort, einschliesslich Telefon- und Ersatzjasser/in. Sie spielen dort um den Sieg und den Austragungsentscheid für unsere Gemeinde. **Auch bei der möglichen Finalteilnahme am 16. August 2018 müssen alle qualifizierten Jasser/innen mitspielen können** (beste 2 Verlierergemeinden).

Turnierleitung Andreas Balsiger, Präsident EDJV

10 Jass-Tipps zum Differenzler

1. Der Differenzler wird als fairste Jassart bezeichnet. Man sollte sich auch demgemäss fair verhalten. Den Mitspielenden die gute Ausgangslage absichtlich zu vermiesen, zahlt sich in der Regel nicht aus. Vielleicht ist man schon bald selbst in der gleichen Lage und dankbar, wenn alle am Tisch fair spielen.
2. Ansage: Trumpfkarten x 2 plus jedes weitere Ass 11 Punkte.
Diese Faustregel bewährt sich oft, denn:
alle 9 Trümpfe zählen 62 Punkte x 2 = 124 Punkte
plus 3 Asses x 11 Punkte = 33 Punkte. Dies ergibt ein Total von 157 Punkten.
Diese Regel kann jedoch nicht immer angewendet werden. Hat man beispielsweise 5 Trümpfe (z.B. König, Ober, 8, 7 und 6), sollte die geschätzte Punktzahl nicht nur 14 Punkte, sondern ca. 40 Punkte betragen.
3. Mit Trumpf das Spiel zu eröffnen ist in der Regel nicht ratsam. Die Mitspielenden werden auf diese Weise allenfalls ihrer Stechmöglichkeiten beraubt. Als Folge ergeben sich oft grosse Differenzen. Natürlich nimmt man gerne seinen Vorteil wahr. Bei einem Nuller-Spiel mit 2 Trümpfen ist es gar von Vorteil, mit Trumpf zu eröffnen, damit man im 9. Stich nicht noch den letzten Trumpf besitzt.
4. Das Nell oder das Trumpf-Ass bei Spielbeginn abzustechen ist verpönt und gilt unter Jassern als Ehrensache, dies nicht zu tun. Denn mit dem Nell als einzigem Trumpf werden ca. 28 Punkte, mit dem Trumpf-Ass ca. 25 Punkte einkalkuliert.
5. Wenn man das Nell hat, sollte man möglichst schnell versuchen, einen Stich zu machen. In den ersten vier Stichen eines Spiels sollte das Nell in Sicherheit gebracht werden.
6. Der Trumpf-Bauer ist eine wertvolle Karte und sollte zurückbehalten werden, bis ersichtlich ist, dass ein an Punkten wichtiger Stich erspielt werden kann.
7. Am Spielbeginn zu beurteilen, ob insgesamt zu viele oder zu wenige Punkte geschätzt worden sind, ist unmöglich. Wird am Anfang jedoch zügig gestochen, ist davon auszugehen, dass die Ansage eher hoch oder gar optimal ist. Sticht z.B. der Trumpf-Zehner einen fetten Stich von 25 Punkten, wurden wahrscheinlich mehr als 157 Punkte geschätzt. In diesem Fall sollte man sich vorsehen, seine Punktzahl zu erreichen. Es kann aber auch sein, dass ein Spieler viele Trümpfe hat und einige Stiche "laufen" lässt, um dann die restlichen Stiche zu machen.
8. Leicht offensiv zu spielen und seine Stiche möglichst schnell "heimzuholen" ist viel einfacher, als zu spät in das laufende Spiel einzugreifen.
9. Sticht man einem Mitspielenden einen Stich ab, mit dem dieser offensichtlich gerechnet hat, kann danach ohne weiteres eine "gefährliche" Karte ausgespielt werden. In der Regel wird diese dann gestochen.
10. Es ist von Vorteil zu wissen, wie viele Trümpfe bereits gespielt worden sind. Zählen Sie nach Möglichkeit auch die Punkte der Mitspielenden mit.

Elgg beim



Anmeldung

Zum Qualifikationsturnier vom
12. April 2018 im Werkgebäude in Elgg

Ich nehme am Qualifikationsturnier vom 12. April 2018 teil

Name

Vorname

Strasse / Nr.

PLZ / Ort

Geb. Datum

Tel. Privat

Tel. Mobil

E-Mail

Anmeldung per Mail an lutz.sonja@bluewin.ch
per Post an Lutz Sonja, Im Leibüel 3, 8353 Elgg

Anmeldeschluss Qualifikationsturnier: 3. April 2018